

# Inhoud instructie invullen wedstrijdformulier

	pagina
<b>Verkleinde uitgave van wedstrijdformulier</b>	3
<b>1 Voor de wedstrijd</b>	
A Bovenkant van het formulier	4
B Rechteronderkant formulier	4
C "Goedkeuring"	5
<b>2 Na de toss voor de opslag</b>	5
<b>3 Tijdens de wedstrijd</b>	
• Tijdens de wedstrijd	6
• Voorbeeld puntennotering en controle opslag	7
• Spelen beslissende 5 <sup>e</sup> set	8
• Wissels	8
• Time-outs	8
• Noteren van maatregelen	9
<b>4 Na de wedstrijd</b>	10



- C In het deel onder “GOEDKEURING” noteert men de namen van (Fig. 2):**
14. eerste scheidsrechter
  15. tweede scheidsrechter
  16. teller
  17. jurylid A-League (lege hokje invullen)
  18. lijnrechters (indien er twee lijnrechters optreden, worden hun namen ingevuld onder de nummers 1 en 3)

Fig. 2


Goedkeuring		
Officials	Namen	Handtekeningen
1 <sup>e</sup>		
2 <sup>e</sup>		
Teller		
	1	Lijnrechters
	3	Lijnrechters
	<b>A</b>	Team Aanvoerders
		2
		4
		<b>B</b>

## 2 NA DE TOSS VOOR DE OPSLAG

Voor aanvang van de wedstrijd, dient de teller de volgende informatie te ontvangen:

1. Van de eerste scheidsrechter:
  - op welk speelveld ieder team begint
  - het team dat de eerste opslag heeft.
2. Van de tweede scheidsrechter:
  - de opstellingsbriefjes voor de eerste set (fig. 3) met de nummers van de spelers, vermeld in de beginopstelling en het nummer van de Liberospeler “L”.

Fig. 3

SET	1	2	3	4	5
TEAM A OF B	OPSTELLINGS- BRIEFJE				
IV	III	II			
V	VI	I			
SERVICE					
			PARAAF COACH		

3. Zodra de teller bovenstaande informatie heeft ontvangen, gaat hij als volgt verder (fig. 4):
  - In het bovenste linker vak, genaamd “SET 1”, vermeldt hij de code van de teams “A” en “B” in de vakken welke overeenkomen met de zijde van het speelveld waar ieder team de set begint (team “A” is links van de teller en team “B” rechts) en markeert met een **X**

in het vakje S het team dat het eerst gaat serveren en met een X in het vakje R het team dat het eerst de opslag ontvangt.

De overeenkomende letters "A" of "B" worden geplaatst in de blanco vierkanten:

I in het vak "Teams" (zie 1.4) in het bovenste deel van het wedstrijdformulier;

II in het vak "Teams" in het onderste deel rechts van het wedstrijdformulier (zie B9).

- Hij vermeldt in het vak genaamd "SET 2" een X in het vakje S of R van ieder team om daarmee aan te geven dat voor deze set het serverende team het team is dat in de voorgaande set de eerste opslag ontving en omgekeerd.
  - Onder het vakje "SET 1" staat het vakje "SET 3". Hier markeert hij de letters S en R op dezelfde manier als bij set 1.
  - Indien nodig, aan de rechterkant, onder het vakje "SET 2" staat het vakje "SET 4", waarin de vakjes S en R op dezelfde manier zijn ingevuld als voor set 2.
4. Met het opstellingsbriefje, ontvangen van de tweede scheidsrechter, gaat de teller voor iedere set, als volgt verder:
- hij vermeldt in de vakken onder de Romeinse cijfers I tot VI op de regel genaamd "Nummers Basisspelers" aan de kant van ieder team, de nummers van de opgegeven spelers in de volgorde zoals aangegeven door de Romeinse cijfers I tot VI van het betreffende opstellingsbriefje.
  - voorbeeld (fig.4):  
 Voor het team "A": onder I no. 8  
                           onder II no. 4  
                           onder III no. 5 etc.  
 Voor het team "B": onder I no. 3  
                           onder II no. 1  
                           onder III no. 6 etc.

Fig. 4

Opstellingen	Teams	Opslagvolgorde	N° Basisspelers	N° Wisselers	Standen	Spelerwisselingen	S	START 16:02	TEAM	NED	A	R	PUNTEN	TEAM	CAN	B	S	R	EINDE 16:24	PUNTEN	
								I	II	III	IV	V	VI	I	II	III	IV	V	VI	I	II
								8	4	5	2	1	13	3	1	6	4	2	8		
								7			12			7		5			10		
								:	9:4	:	10:7	:	:	19:21	:	3:7	:	:	21:23		
								:	10:7	:	12:8	:	:	:	:	7:9	:	:	:		
								1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5	1	5
								2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6	2	6
								3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7	3	7
								4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8	4	8
													15:14							7:12	
													:							21:23	

### 3 TIJDENS DE WEDSTRIJD

Tijdens de wedstrijd, gaat de teller als volgt verder (fig. 4):

- Aan de bovenkant van het vak "SET 1" in het vakje "START" geeft hij aan de tijd waarop de scheidsrechter fluit voor de eerste opslag.  
 Voorbeeld: 16:02 (juiste aanvangstijdstip in uren en minuten).
- Hij controleert of de opslagvolgorde overeenkomt met de volgorde waarin de spelers vermeld staan onder de Romeinse cijfers I tot VI, zoals vermeld op de tweede regel van het vak van iedere set en welke zij moeten aanhouden. Hij controleert ook of al de spelers ook voorkomen in de spelerskolom.
- Hij noteert de opslag van iedere speler en controleert het resultaat van iedere opslag volgens de opslagbeurten aangegeven in de vakjes 1 t/m 8 in de kolom waar het nummer van de serveerder staat en wat overeenkomt met de vier regels gemerkt "Opslagbeurten" in het linkerdeel van de betreffende set.

De teller handelt als volgt:

- a. De eerste opslag wordt aangegeven door het afvinken (✓) na de opslag van het cijfer in vakje 1 in de kolom van de speler aan opslag. Wanneer het team de opslag verliest, wordt het tot dat moment totaal aantal door het serverende team gescoorde punten in dit vak vermeld.
- b. De teller gaat nu naar het deel van het andere team en wel het vak van de eerste set en plaatst een **X** in het bestemde vakje van kolom 1 van de tegenstander. Het team moet nu doordraaien en de speler, wiens nummer is vermeld in kolom II gaat serveren. Het cijfer in vakje 1 van kolom II moet worden afgevinkt (✓), als de juiste speler klaar staat voor de opslag.
- c. Rechts van de kolommen I tot VI van ieder team is er een kolom "PUNTEN", genummerd 1 tot 48. Dit is de kolom waarin van boven naar beneden wordt aangegeven de score van het betreffende team door het getal van het aantal gescoorde punten door te halen (/). Als het team de opslag verliest, wordt het laatste gemerkte getal in de kolom "PUNTEN" vermeld onder het vak waarin het afgevinkte (✓) cijfer (in dit geval 1) overeenkomt met de speler die de opslag had.

4. Voorbeeld van puntennotering en controle van de opslag in een set (zie: figuur 4).

- a. Team A wint het recht om te beginnen met de opslag en No. 8, die in positie 1 is genoteerd, begint met de opslag. Team A wint de rally en ook een punt, de teller streeft de 1 door (/) in de PUNTEN kolom. De volgende rally wordt eveneens door team A gewonnen, de teller streeft de 2 in de kolom door (/) etc.  
Na achtereenvolgens 4 punten te hebben gewonnen, verliest team A de opslag. De teller noteert het cijfer 4 in het vakje 1 van de kolom I van speler No. 8 van Team A. We weten hierdoor dat dit team vier punten heeft gewonnen met speler No. 8 aan opslag.
- b. De teller gaat nu naar de kant van team B. Doordat de rally is gewonnen en het recht van opslag is verkregen, scoort team B één punt en het cijfer 1 in de kolom PUNTEN van dat team moet worden doorgehaald (/). Vervolgens sluit de teller met een **X** vakje 1 van kolom I af, daar dit team nu moet doordraaien voor haar eerste opslag door de volgende speler. De teller markeert dan (✓) No. 1 in het vakje behorende bij kolom II. Dit geeft aan dat speler No. 1 van team B voor het eerst serveert (cf. 3.3.b). Team B wint de volgende rally en scoort een punt. Het cijfer 2 in de kolom PUNTEN van dat team wordt doorgehaald (/).  
Team B verliest de volgende rally en verliest daarmee de opslag. De teller noteert het cijfer 2 in het vakje van speler No. 1 van team B, dat de opslag had. Dit geeft aan dat team B twee punten heeft gescoord met speler No. 1 aan opslag.
- c. De teller gaat onmiddellijk terug naar het deel van team A en haalt (/) het volgende punt (5) door in de kolom PUNTEN, daar het winnen van de rally het winnen van een punt betekent. Hij markeert (✓) dan het cijfer 1 in het vakje in kolom II om aan te geven dat speler No. 4, vermeld in deze kolom, degene is die nu de opslag heeft. Speler No. 4 wint twee punten voordat hij de opslag verliest. De teller noteert het cijfer 7 in vakje 1 van kolom II van speler No. 4 van team A etc.
- d. De teller gaat op deze manier verder tot aan het einde van de set welke eindigt met de score 25:22 voor team A. Op dat moment noteert hij het tijdstip (16:24) in het voor dit doel bestemde vakje EINDE (fig. 5).
- e. Als er een stand is van 24:24, wordt de set voortgezet totdat er een verschil van 2 punten is bereikt (26:24, 27-25.....)
- f. De niet doorgehaalde getallen in de kolom PUNTEN van ieder team vervallen en het laatst gescoorde punt wordt omcirkeld in het daarvoor bestemde vakje van de speler, die het laatste serveerde. Als het ontvangende team de set wint, wordt het laatste punt genoteerd (èn omcirkeld) in het daarvoor bestemde vakje van de speler die zou gaan serveren, zonder af te vinken (✓).

Fig. 5

START 16:02		TEAM NED					A	PUNTEN				TEAM CAN					B	EINDE 16:24
I	II	III	IV	V	VI		1	13	25	37	I	II	III	IV	V	VI		
							1	13	25	37								
							2	14	26	38								
							3	15	27	39								

5. Bij het spelen van een beslissende set (5<sup>e</sup> set).
- Na de toss noteert de teller in de lege vierkanten de letter A of B behorende bij ieder team, waarbij in het linkerdeel wordt vermeld het team dat aan zijn linkerkant speelt.
  - De teller volgt hierna dezelfde procedure zoals vastgesteld voor de eerste set, en gebruikt daarbij de eerste twee delen van het vak, genaamd SET 5.
  - NB: Het wisselen van speelveld geschiedt, nadat het 8e punt is gescoord. De opstelling van het linkerteam wordt herhaald in het meest rechtse deel.
  - Na het wisselen van speelveld na punt 8, gaat de teller verder in het derde meest rechtse deel om de opslagvolgorde te noteren en de punten van het team welke voorheen waren genoteerd in het 1e deel aan de linkerkant.  
Het totaal aantal punten dat is gescoord door dit team op het tijdstip van wisselen van speelveld wordt vermeld in het vak "Puntentotaal bij veldwisseling" op de bovenste regel van hetzelfde derde deel. Alle punten, welke zijn gescoord na de veldwisseling, moeten in de meeste rechtse kolom PUNTEN worden vermeld.
  - Na de opslagwisseling scoort het team, dat het recht van opslag heeft verkregen, een punt; de teller haalt het volgende punt door (/) in de kolom met de titel PUNTEN en markeert (✓) het getal in het vakje in kolom II (cf.: 3.4.c).
  - Als er een stand van 14:14 is, wordt de set voortgezet, totdat een team een 2-puntenvoorsprong heeft verkregen.

Fig. 6

S E T  5	START : TEAM <input type="checkbox"/>						PUNTEN	TEAM <input type="checkbox"/>						PUNTEN	Puntentotaal bij veldwisseling Teams (A of B)						PUNTEN
	I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI		I	II	III	IV	V	VI	
							1						1	11	21				1	11	21
							2						2	12	22				2	12	22
							3						3	13	23				3	13	23
							4						4	14	24				4	14	24
							5						5	15	25				5	15	25
							6						6	16	26				6	16	26
							7						7	17	27				7	17	27
							8						8	18	28				8	18	28
							9						9	19	29				9	19	29
							10						10	20	30				10	20	30

6. Wissels.
- De procedure voor het noteren van de wissel van een speler uit de basisopstelling is als volgt (fig. 4):
- het nummer van de wisselspeler moet worden genoteerd in het vakje onder het nummer van de speler, die wordt gewisseld;
  - in dezelfde kolom, in het bovenste vak van "Standen Spelerswisselingen", worden de gescoorde punten van beide teams tot dat moment vermeld (de score van het team dat wisselt wordt links vermeld, van het andere team rechts).  
Als de gewisselde speler wordt teruggewisseld:
  - de teller controleert of het nummer van de wisselspeler gelijk is aan het nummer dat vermeld is boven het nummer van de speler die het speelveld verlaat. Het nummer van de speler die het veld verlaat wordt omcirkeld om aan te geven dat hij niet legaal in dezelfde set in het veld mag terugkeren.
  - Het aantal door de teams gescoorde punten tot dat moment moet worden vermeld in het onderste vak van de regel "Standen Spelerswisselingen".
  - Voorbeeld.** Speler No. 5 van team B vervangt No. 6 bij de score 3-7 en No. 6 keert terug op zijn plaats bij de score 7-9. Het eerste vermelde getal van de score is steeds het aantal punten gescoord tot dat moment door het team dat wisselt.
  - Uitzonderlijke wissels voor een geblesseerde speler of vervanging van een geblesseerde Libero Speler moeten worden genoteerd in het deel "Opmerkingen". De teller moet aangeven de set, de naam van het team, nummer en naam van de geblesseerde speler of Libero en die van de nieuwe speler of Libero en de stand bij de wissel.
7. Time-outs.
- Onder de kolom PUNTEN van iedere ploeg zijn er twee vakken aangeduid met "T".
- Als een team zijn eerste time-out krijgt, vult de teller, in het bovenste vakje, het aantal door beide teams gescoorde punten op dat moment in.
  - Als hetzelfde team zijn tweede time-out krijgt, vult de teller in het onderste vakje het aantal door beide teams gescoorde punten op dat moment in.

Het eerste deel van de score is steeds het aantal tot op dat moment gescoorde punten van het team dat de time-out aanvraagt.

- c. **Voorbeeld.** Team B vraagt zijn eerste time-out bij de score 7-12 en zijn tweede time-out werd verkregen bij de score 21-23 (zie: fig. 4).

8. Noteren van maatregelen (Fig. 7).

a. Voor maatregelen bij Spelophouden:

- i. Maatregelen bij Spelophouden moeten worden vermeld in het deel links onder van het wedstrijdformulier, door aantekening van een S voor spelophouden in de betreffende kolom voor maatregelen; A of B wordt aangetekend om het team aan te geven, en het No. van de set en de stand op het moment van de maatregel worden vermeld in de betreffende kolommen.
- ii. De straf bij spelophouden houdt in het verlies van de rally. De teller zal dit aantekenen volgens de normale procedure door het punt te omcirkelen in de kolom PUNTEN, na invulling van het vak maatregelen zoals hierboven vermeld.
- iii. Voorbeelden (fig.7):
  - Ploeg A krijgt in de eerste set bij de stand 17-15 voor ploeg A een waarschuwing voor spelophouden.  
Onder W(aarschuwing) wordt een **S** voor ploeg A genoteerd.
  - Ploeg A krijgt in de eerste set bij de stand 24-21 voor ploeg A een bestraffing voor spelophouden.  
Onder B(estrafing) wordt een **S** voor ploeg A genoteerd.
  - Ploeg B krijgt in de derde set een waarschuwing voor spelophouden bij de stand 15-6 voor ploeg B.

b. Voor maatregelen bij Wangedrag:

- i. Alle maatregelen moeten worden genoteerd in het deel links onder van het wedstrijdformulier, door aanduiding van het No. van de betreffende speler of de afkorting van de functie zoals vermeld in het deel "TEAMBEGELEIDING" in het vak rechtsonder (zie 1.11) voor maatregelen in de betreffende kolom: **B** voor een bestraffing, **U** voor een uit het veld zenden en **D** voor een diskwalificatie. A of B wordt aangetekend in de kolom om het team aan te geven, en het No. van de set en de stand op het moment van de maatregel worden vermeld in de betreffende kolommen.
- ii. Punten gescoord als gevolg van een straf voor wangedrag en spelophouden van de tegenstander moeten worden omcirkeld in de kolom PUNTEN.
- iii. Voorbeelden (fig. 7):
  - Speler no. 5 van ploeg B krijgt in de derde set bij de stand 15-6 voor ploeg B een gele kaart voor onbehoorlijk gedrag.
  - De assistent-coach van ploeg B krijgt in de derde set bij de stand 15-7 voor ploeg B een rode kaart voor beledigend gedrag.
  - Speler 13 van ploeg A krijgt een gele kaart voor onbehoorlijk gedrag in de derde set bij de stand 22-20 voor ploeg A.

Fig. 7

Strafmaatregelen						
W	B	U	D	A	B	OF SET STAND
Waarschuwing	Bestrafing	Uit veld sturen	Diskwalificatie	A	B	
S				A		1 17:15
	S			A		1 24:21
S				B		3 15:6
	5			B		3 15:6
		AC		B		3 15:7
	13			A		3 24:21
						:
						:

## 4 NA DE WEDSTRIJD

Aan het einde van iedere set en wedstrijd noteert de teller in de rubriek RESULTATEN (fig. 8):

1. De naam van team A in de linkerkant van het vak en de naam van team B in de rechterkant;
2. In de kolom SET (tijdsduur) tegenover het nummer van iedere gespeelde set, vermeldt hij tussen haakjes de duur van de set en in het vakje "Totaaltijd Sets" vermeldt hij de totale duur in minuten van alle gespeelde sets;
  - a. set tijdsduur;
 

een set begint met het fluitsignaal van de scheidsrechter voor de eerste opslag van deze set en eindigt met het fluitsignaal van de scheidsrechter voor het laatste punt van die set
  - b. de totale duur van de wedstrijd;
 

de wedstrijd begint met het fluitsignaal van de scheidsrechter voor de eerste opslag van de eerste set en eindigt met het fluitsignaal van de scheidsrechter voor het laatste punt van de laatste set;
3. In de kolom P (=punten) van ieder team noteert hij, in het betreffende vakje van iedere set, de gescoorde punten door de respectievelijke teams en in het betreffende vak op de regel "Totaaltijd sets" noteert hij de som van de punten van alle gespeelde sets. De niet gescoorde punten in de kolom "punten" worden doorgestreept (zie: in fig. 4).
4. In de kolom W (=winst), noteert hij de letter W in het betreffende vakje van iedere set aan de kant van het team dat de set heeft gewonnen. Hij noteert daarna de som van het aantal door ieder team gewonnen sets in het betreffende vakje bij de regel "Totaaltijd Sets".
5. In de kolom S (=spelerswisselingen) noteert hij in het betreffende vakje van iedere set het aantal wissels welke door de respectievelijke teams zijn gemaakt. In het betreffende vakje op de regel "Totaaltijd Sets", noteert hij de som van de wissels, welke door ieder team zijn gemaakt tijdens de gespeelde sets.
6. In de kolom T (=time-outs) noteert hij in het betreffende vakje van iedere set het aantal time-outs, gemaakt door het betreffende team. In het betreffende vakje op de regel "Totaaltijd Sets", noteert hij de som van de gebruikte time-outs van ieder team gedurende alle gespeelde sets.
7. De teller noteert de starttijd en eindtijd van de wedstrijd in de twee betreffende vakjes in het onderste deel en vermeldt de totale duur van de wedstrijd in het rechter deel.
8. Indien er geen score vermeld behoeft te worden, wordt het hokje leeg gelaten.
9. Op de laatste regel vermeldt hij de naam van het winnende team en aan de rechterkant noteert hij het aantal sets dat het winnende team heeft verloren.
10. Hij noteert (of staat met toestemming van de eerste scheidsrechter de vermelding toe van) ieder protest dat tijdens de wedstrijd is ingediend. De aanvoerder van het team zal de tekst aangeven of schrijft het protest in het deel. **Opmerking;** beide aanvoerders tekenen voor 'gezien'.
11. Tot slot worden in het betreffende vak (Fig. 2) de handtekeningen ter goedkeuring geplaatst in de volgorde:
  - a de teller
  - b de twee aanvoerders
  - c de tweede scheidsrechter
  - d de eerste scheidsrechter
  - e het jurylid (alleen A-League)

Fig. 8

Resultaten										
TEAM		NED		A	B	CAN		TEAM		
T	S	W	P	SET	Tijdsduur	P	W	S	T	
1	4	W	25	1	( 22 min )	22			4	2
1	3		23	2	( 28 min )	25	W		6	2
1	5	W	33	3	( 37 min )	31			5	2
1	1	W	25	4	( 18 min )	15			4	1
				5	( )					
4	13	3	106	"Totaaltijd Sets" ( 105 min )		93			19	7
Starttijd			Eindtijd			Duur Wedstrijd				
16 u 02 min			(17 u 56 min)			1 u 54 min				
WINNAAR		NEDERLAND		3	:	1				



